



## S.O.S. - ALL SYSTEMS ALERT...

The distress call from the colonies around **Regulus** is brief-"Ships of unknown origin landing at key installations!" The **GEM** council react quickly and decisively, and order their entire space force in the **Regulus** sector into action. Unfortunately, that turns out to be just one **LIGHTFORCE** fighter, on deep space patrol, and, as luck would have it, it's piloted by YOU! As you emerge from light-drive beyond the outer planet, you see several thousand baffle-ready alien ships, hundreds of ground-based weapon installations and energy domes, and a host of special armaments pods circling each planet-all ranged against your single **LIGHTFORCE** fighter. As the odds are stacked heavily in your favour, you set about your task immediately - **LIGHTFORCE** is for REVENGE.

## GAMEPLAY

Joystick or configurable keyboard. Special weapons can be activated by the space bar.

## HOW TO LOAD

**Spectrum:** Type LOAD"" and ENTER; press PLAY on recorder.

**Amstrad:** Press CONTROL and ENTER together; Press PLAY on recorder then press any computer key.

**Commodore:** Press SHIFT and RUN/STOP together; Press PLAY on the recorder.

---

## S.O.S. - TOUS LES SYSTEMES SONT EN ALERTE...

L'appel de détresse des colonies autour de **Regulus** est bref:

"Des vaisseaux spatiaux d'origine inconnue débarquent aux installations clés!" Le Comité **GEM** réagit rapidement et de façon décisive, et met en action toute sa force spatiale dans le secteur de **Regulus**. Malheureusement, il se trouve qu'il n'y a qu'un avion de chasse **LIGHTFORCE**, contrôlant la profondeur de l'espace, et, comme par hasard, il est piloté par VOUS.

En émergeant de la trajectoire FTL au-delà de la planète extérieure, vous voyez plusieurs milliers de vaisseaux spatiaux étrangers prêts au combat, des centaines d'installations dormes basées au sol et des dômes d'énergie, et une multitude de nacelles d'armements, spéciaux encerclant chaque planète - tous braqués contre votre seul avion de chasse **LIGHTFORCE**. Puisque les chances sont fortement en votre faveur, vous vous mettez à l'oeuvre immédiatement - **LIGHTFORCE** est là pour la REVANCHE.

## JEU

Manette ou clavier configurable. Des armes spéciales peuvent être actionnées par la barre d'espacement.

## COMMENT CHARGER

**Spectrum:** Taper LOAD"" et ENTER; appuyer sur PLAY sur l'enregistreur

**Amstrad:** Appuyer en même temps sur CONTROL et ENTER; Enfoncer FLAY sur l'enregistreur et ensuite enfoncer n'importe quelle touche de l'ordinateur

**Commodore:** Taper SHIFT and RUN/STOP; Appuyer sur PLAY Sur l'enregistreur.

## S.O.S. - ALARM FÜR ALLE SYSTEME...

Der Notruf von den Kolonien um **Regulus** ist kurz-"Schiffe unbekannter Herkunft landen in Schlüsselpositionen!" Der **GEM** Rat reagiert schnell und entschlossen und befiehlt den gesamten Weltraum-Streitkräften im Bereich **Regulus**, sich auf Abwehr einzustellen. Bedauerlicherweise handelt es sich nur um ein **LIGHTFORCE** Kampfflugzeug, das sich auf tiefer Weltraumpatrouille befindet, und als reiner Zufall wird es von IHNEN gesteuert!

Als Sie aus der Lichtbahn hinter dem äußeren Planeten auftauchen, sehen Sie sich mehreren tausend kampfbereiten feindlichen Raumschiffen gegenüber, vielen hundert Bodenwaffenanlagen und Energiekuppeln sowie Unmengen Waffengondeln, wie sie jeden Planeten umgeben-alle sind auf Ihr **LIGHTFORCE** Kampfflugzeug gerichtet. Da der Vorteil stark auf Ihrer Seite liegt, machen Sie sich sofort an die Arbeit - **LIGHTFORCE** bedeutet RACHE.

## SPIEL

Joystick oder konfigurierbare Tastatur. Spezialwaffen können mit der Leertaste bedient werden.

## LADEN

**Spectrum:** LOAD"" eingeben und ENTER, PLAY am Kassettengerät drücken.

**Amstrad:** CONTROL und ENTER gemeinsam drücken; PLAY am Kassettengerät drücken, dann jede beliebige Computertaste.

**Commodore:** SHIFT und RUN/STOP eingeben, PLAY am kassettengerät drücken.

---

## S.O.S. - ALERTA A TODOS LOS SISTEMAS...

La llamada de socorro de las colonias en torno de **Regulus** es breve: "Naves de origen desconocido han aterrizado en instalaciones clavé'. El consejo de GEM reacciona rápida y decisivamente y ordena a toda su fuerza espacial en el sector de **Regulus** que entre en acción. Por desgracia, eso no resulta ser más que un combatiente **LIGHTFORCE**, en profunda patrulla espacial y la suerte ha decidido que esté pilotado por TI.

Según sales de propulsión FTL, más allá del planeta exterior, ves a varios millares de naves extranjeras listas para el combate, centenares de instalaciones armadas basadas en tierra y cúpulas de energía y una multitud de cabinas armadas especiales que circulan alrededor de cada planeta, todo ello enfrentado a tu solo combatiente **LIGHTFORCE**. Como las posibilidades están muy a tu favor, te lanzas inmediatamente a la tarea - **LIGHTFORCE** sirve para la REVANCHA.

## APARATO PARA JUGAR

Bastón de mando o teclado configurable. Los armamentos especiales se pueden activar por medio del espaciador.

## MANERA DE CARGAR LA MÁQUINA

**Spectrum:** Escriba LOAD"" y ENTER; apriétese PLAY en la grabadora.

**Amstrad:** Apriétese CONTROL y ENTER, juntos. Apriétese PLAY en la grabadora y a continuación cualquier tecla de la computadora.

**Commodore:** Escriba SHIFT and RUN/STOP; apriétese PLAY en la grabadora.